



dForce Companion



ManFriday's dForce Companion V1.0.0 (2020-02-05)

Below you can find all figures that have a dForce modifier. Hidden figures are shown in dark gray. Show all ?

Sim	Label	Vis	Smooth
<input type="checkbox"/>	Worldly Jones Hat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	ClarissaGown	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Lion_Body_Fur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Lion_Ears_Fur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Lion_Mane_Fur	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Lion_Tail_Fur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Boyfriend Shirt Dress	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	WBBS Dress dForce Add On	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Content Library Simulation Settings d-force

Check all Simulate checked Clear selected

ManFriday's dForce Companion 1.0.1

© ManFriday 2020 – <https://www.daz3d.com/manfriday>

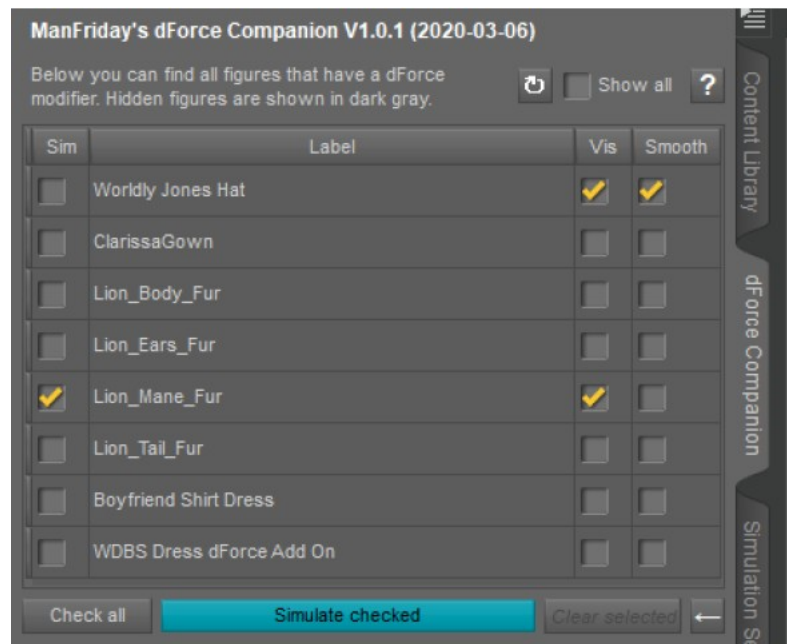
Caractéristiques

Ce plugin pour Daz Studio 4.12 et supérieur fournit un nouveau volet "dForce Companion" pour l'interface utilisateur Daz Studio. Ce volet a deux avantages principaux :

1. Il vous montre toutes les figures de votre Onglet "Scène" qui ont un modificateur dForce.

Cela permet de trouver beaucoup plus facilement ces nœuds. Souvent les produits dForce ont plusieurs nœuds, et il n'est pas immédiatement clair de savoir quel nœud a le modificateur dForce avec les réglages importants dans les paramètres.

2. Pour chacune de ces figures, il vous propose un raccourci pour simuler uniquement cette figure (et figer la simulation pour les autres), ainsi que désactiver le « Visible dans la simulation » et un indicateur de lissage modificateur du nœud, s'il est présent. Cela vous permet également de réinitialiser rapidement les données de simulation pour chaque figure.



Installation

Le plugin est mieux installé via le Daz Install Manager (DIM). Si vous devez installer le plugin manuellement, voici les étapes :

Le plugin se compose d'une DLL (MF_dforce.dll) que vous devez copier dans votre répertoire Daz Studio "plugins", par ex. C:\Program Files\DAZ 3D\DAZStudio4\plugins\ (Vous devrez peut-être être un administrateur Windows pour y copier le fichier.)

Dans le pire des cas, si cela ne marche pas, vous pouvez à nouveau supprimer les DLL et tout devrait bien se passer.

Après la copie, redémarrez Daz Studio.

Pour vérifier que le plugin a été chargé correctement, vous pouvez vérifier "Aide" → "À propos de l'installation des plugins". Il devrait y avoir une entrée appelée "ManFriday's dForce Companion" dans la liste.

Pour ajouter le volet "dForce Companion" à votre interface utilisateur Daz Studio, effectuez l'une des actions suivantes :

- Faites un clic droit sur l'un des arrière-plans à côté des volets existants dans l'interface utilisateur et sélectionnez "Ajouter un Volet (Onglets)".

- Allez dans le menu « Fenêtre » dans la barre de menu principal.

Dans les deux cas, vous devriez voir un onglet "dForce Companion" comme option sélectionnable.

Utilisation

Le plugin est assez explicite et devrait être intuitif à utiliser. Il affiche simplement une liste de tous les nœuds de scène qui ont un modificateur dForce (qu'ils soient en tissu dForce ou en cheveux dForce) avec des cases à cocher et des boutons.

- Si vous cochez la case « **Afficher tout** » (**Show all**) en haut, le volet affichera toutes les figures de la scène, même ceux qui n'ont pas de modificateur dForce. Cela peut être utile si vous voulez désactiver la propriété « Visible en simulation » pour une figure qui n'a pas de dForce modificateur ou modifier le modificateur de lissage d'une figure.

- Les cases à cocher dans la colonne « **Sim** » déterminent si une figure sera simulée lorsque vous appuyez sur le bouton « **Simuler coché** ». Ce réglage met à jour la propriété « Freeze Simulation » dans les paramètres d'une figure, qui exclut une figure d'une simulation sans la cacher complètement. Cocher la case d'une figure la décochera pour tous les autres chiffres, sauf si vous maintenez la touche Ctrl enfoncée tout en cliquant. Vous pouvez également appuyer sur le bouton "Tout vérifier" en bas.

- Les cases à cocher dans la colonne « **Vis** » sont des raccourcis vers la propriété « Visible dans la simulation » dans les paramètres de la figure. Cette propriété masque un chiffre des tests de collision du dForce pendant la simulation, tout en le gardant visible dans la fenêtre ou les rendus.

- Les cases à cocher dans la colonne « **Lisser** » (**Smooth**) activent ou désactivent le modificateur de lissage d'une figure. La case est désactivée pour les figures qui n'ont pas de modificateur de lissage.

- Le bouton « **Simuler coché** » lance la simulation dForce. A l'exception d'un supplément d'une fenêtre d'avertissement et quelques contrôles de sécurité, cela a le même effet que le démarrage du dForce simulation à partir du volet « Paramètres de simulation ».

- Comme bonus final, la petite **flèche orientée vers la gauche** en bas à droite rembobinera l'animation sur sa première image. Il s'agit simplement d'un raccourci vers le même bouton que dans l'onglet « TimeLine », et vous pourrez le trouver utile si vous utilisez des animations pour vos simulations dForce, et que vous ne voulez pas ouvrir la TimeLine juste pour le faire.

Journal des modifications

- V1.0.1 (6 mars 2020) : L'onglet est renommée, et mise à jour de cette documentation.

- V1.0.0 (5 février 2020) : soumis au magasin Daz.

- V0.3.0 (4 février 2020) :

- Correction d'un grand ralentissement après la première ouverture de l'onglet dForce, en particulier lors de l'utilisation de la TimeLine. Déconnecter tous les signaux lorsque l'onglet dForce n'est pas visible pour minimiser l'ingérence. Généralement être plus économique dans les signaux auxquels se connecter.

- Ajout d'un bouton "Actualiser" pour pouvoir forcer un rafraîchissement de la liste des figures au cas où le plugin devient confus.

- V0.2.0 (1er février 2020) :
 - Correction d'un crash lorsque le modificateur dForce a été supprimé sur une figure.
 - Réfléter les changements dans les réglages des paramètres de la figure dans l'onglet « dForce ».
 - Utiliser les info-bulles dans le volet pour obtenir de l'aide.
 - Ajoutez le mode « Afficher tout » pour afficher également les chiffres sans modificateurs dForce.
 - Ajout d'un Bouton pour rembobiner la TimeLine jusqu'à l'image 0.
- V0.1.0 (29 janvier 2020) : première version alpha pour des tests limités.